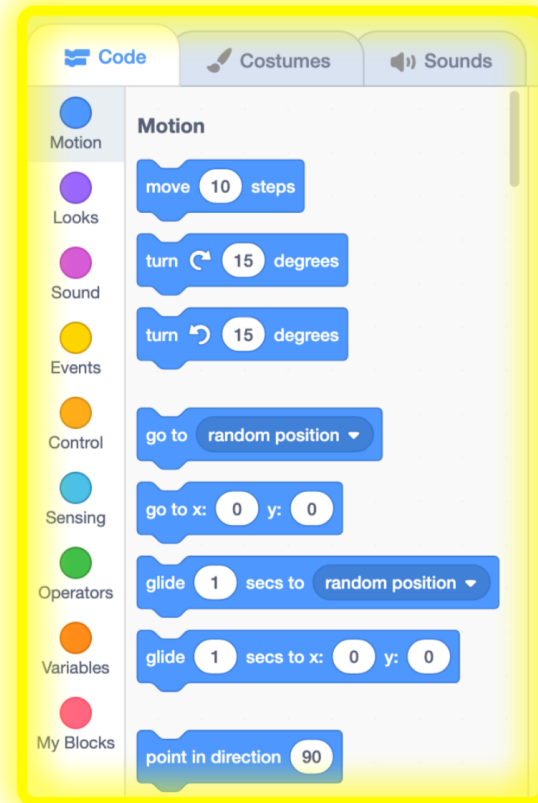


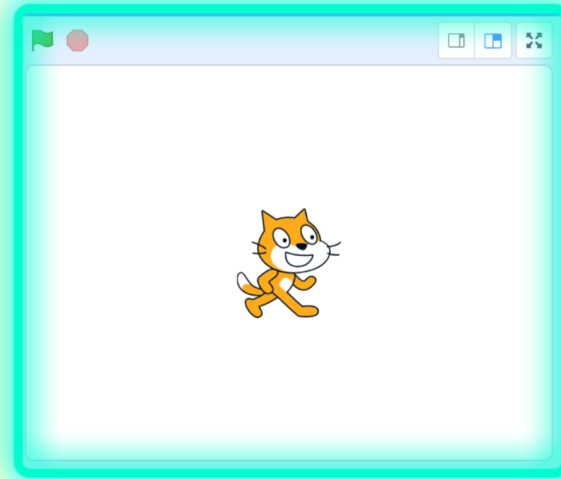




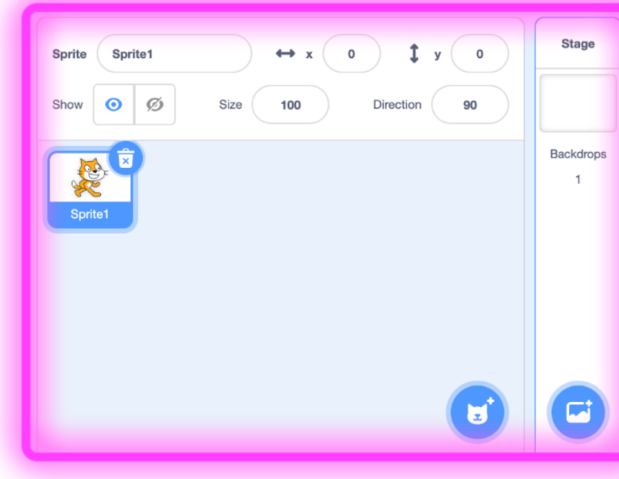
- Scratch, MIT Media Lab tarafından geliştirilen blok tabanlı bir platformdur.
- Bir programlama platformudur (sürükle ve bırak yöntemiyle kodlama).
- Scratch ile kendi etkileşimli hikayelerinizi, oyunlarınızı, animasyonlarınızı programlayabilirsiniz.



programing palette



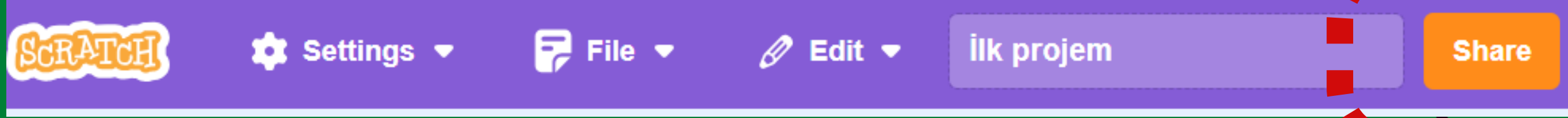
preview area



sprite and stage

- Bilgisayarınıza indirebilirsiniz,
- Dosya uzantısı .sb3' tür.

PROJE PAYLAŞMA



Notlar ve Emeği Geçenler

Bu projeyi nasıl yaptın? Diğer insanların fikirlerini, kodlarını veya sanat eserlerini kullandın mı? Onlara burada teşekkür et.

2

© Unshared

+ Stüdyoya Ekle

Linki Kopyala



Linki Kopyala

Bağlantı

<https://scratch.mit.edu/projects/1092785531>

Bağlantıyı kopyala

Yerleştirme

Yerleştirmeyi kopyala

```
<iframe src="https://scratch.mit.edu/projects/1092785531/embed"
allowtransparency="true" width="485" height="402" frameborder="0"
scrolling="no" allowfullscreen></iframe>
```

SCRATCH

BAŞARI KRİTERLERİ



Bir Scratch oyunu için başarı kriterleri, oyunun kalitesini ve kullanıcı deneyimini değerlendirmek için faydalı olabilir. Bu yüzden ;

- Oyunun başlangıcından sonuna kadar oynanabilir olmalı.
- Kontroller basit, anlaşılır ve kullanıcı dostu olmalı.
- Oyun zorluk seviyeleri dengeli olmalı, kullanıcıyı sıkmamalı veya çok kolay olmamalı.
- Oyun görsel açıdan çekici olmalı.
- Karakterler, arka planlar ve diğer unsurlar detaylı ve göze hoş görünmelidir.
- Oyunun ses efektleri ve müzikleri oynanışı desteklemeli, oyuncuya katkı sağlamalı.
- Oyun tekrar tekrar oynanabilir olmalı, oyuncuyu teşvik etmeli.

Oyununuz için belirli hedefler ve bu kriterlere dayalı bir test süreci oluşturarak oyununuzu geliştirebilir ve değerlendirebilirsiniz.